Meeting Agenda

**Date**: 2015-04-24

**Facilitator**: Christoffer Karlsson  
**Participants**: Christoffer Karlsson, Lage Bergman, Harald Brorsson, Gustav Bergström  
  
**1. Objectives (5 min). Resolve any issues preventing the team to continue.**

Efter gårdagens handledarmöte har vi kommit fram till att vi måste strukturera om projektet en del. Vi skall skilja grafiken från modellen och separera allt som har med ramverk att göra från den faktiska modellen. **2. Reports (15 min) from previous meeting**

Christoffer har implementerat kartor från Tiled map editor, och uppdaterat de grafiska komponenterna i spelet. Annars har projektarbetet varit relativt lugnt, på grund av cortègen.  
  
**3. Discussion items (35 min)**Huvudfokus för tillfället är att refaktorera och skapa struktur i projektet, och inte nödvändigtvis att lägga till ytterligare funktionalitet. Vi behöver även kommentera och dokumentera klasserna.

Efter handledarmötet kom vi fram till att vi ska byta namn på diverse paket och klasser. Vi skall även göra mindre ändringar i UML-diagrammet för analysmodellen.

Vi överväger att börja använda oss av issue tracking, eller en lätttillgänglig lista där man enkelt kan se vad som behöver göras. Detta för att alltid ha någonting att göra, och för att se vad som behöver göras.

**4. Outcomes and assignments (5 min)**

Lage skall byta namn på klasser och paket.

Christoffer skall kommentera och dokumentera klasserna, samt sätta upp en miljö för issue tracking.

Gustav och Harald skall börja kolla på förbättringsmöjligheter vad gäller projektets struktur.

Harald skall även köpa en bärbar dator.

**5. Wrap up**

Nästa möte hålls tisdag, 28 april.